

FICHA DE ANOTAÇÃO DE ÁRBITRO

DESAFIO LUTA DE ROBÔS HUMANOIDES

NÍVEL: ÚNICO

PARTIDA
NÚMERO:

Preenchimento da Secretaria

TOTAL EQUIPE 1:

TOTAL EQUIPE 2:

RUBRICA ÁRBITRO:

RUBRICA EQUIPE 1:

RUBRICA EQUIPE 2:

Recomendações ao Árbitro:

1. Ao pegar a ficha, verificar se ela está numerada e com o nome das equipes;
2. Antes da partida, definir o capitão de cada equipe;
3. Antes da partida, verificar se as dimensões dos robôs atendem as regras: O robô deve ter, no máximo, 40 cm de altura;
4. Antes de cada round da partida, verificar o posicionamento correto de cada robô nos vértices opostos;
5. Fazer com que cada round dure, no máximo, 2 minutos;
6. Garantir que a ficha seja conferida e rubricada pelos capitães após o término da partida

Round 1	Robô Equipe 1	x	RobEquipe 2
Nomes		x	
Queda +2		x	
Finalização de pé +2		x	
Finalização no chão +2		x	
Volume de Golpes +1		x	
Total Round 1		x	

Round 2	Equipe 1	x	Equipe 2
Nomes		x	
Queda +2		x	
Finalização de pé +2		x	
Finalização no chão +2		x	
Volume de Golpes +1		x	
Total Round 2		x	

Robô derruba o adversário: + 2 pontos e encerramento da luta;
Robô encurrala, durante 10 segundos, o adversário no vértice (finalização de pé): + 2 pontos e encerramento da luta;
Robô impede, durante 10 segundos, o erguimento completo do robô que foi ao chão por sua própria iniciativa (finalização no chão): + 2 pontos e encerramento da luta;
Robô com maior número de golpes desferidos no adversário: + 1 ponto no respectivo round __ a luta terá de ter dois rounds.

RUBRICA SECRETARIA:

OBSERVAÇÕES

